



Netzolympiade Anleitung zur Videomail vom 26.4.-7.5.

Alter: 12-18 Jahren

Jeden Tag wird eine andere Region die Videogeschichte fortsetzen, jede Einrichtung hat einen Tag Zeit mit der Lösung der Aufgabe. Die Zeit ist frei einteilbar. Der komprimierte Videofilm muss von jeder mitspielenden Einrichtung am Ende des Tages ins Netz geladen werden, so dass am Folgetag die nächste mitspielende Einrichtung den Film sehen kann um die Geschichte weiter erzählen zu können.

Die Bewertung der Videomail-Filme findet während der Abschlussveranstaltung am 14.5.2004 statt.

Technische Voraussetzungen:

Videokamera mit Anschluß an den PC. Videoschnittsoftware und Komprimierungssoftware. Die Aktion orientiert sich an dem Spiel Video-Mail des Projekts Netz-Transfer: <http://www.netz-transfer.de/videomail>. Dort gibt es auch Beispiele einer solchen Aktion zu sehen.

Am 26.4. beginnt die erste Gruppe einer Stadt/Region eine Geschichte, die sie als ca. einminütiges Video umsetzen. Dieser Videoclip wird am Ende des Tages von der Gruppe für das Internet komprimiert und auf der Spielseite www.netzolympiade.de -> Videomail mittels eigenem Passwort - wie beim Netzstadtspiel - für die nächste Gruppe auf den vorhandenen Server geladen. Am Folgetag schaut sich die nächste Gruppe einer anderen Stadt/Region auf der Spielseite „Videomail“ den Videoclip an und setzt die Geschichte in der gleichen Art und Weise fort. Die folgenden Einrichtungen schauen alle bisher entstandenen Filmclips und setzen an Hand aller Ergebnisse die Geschichte fort.

Für die Wiedererkennung der Protagonisten werden immer wiederkehrende Requisiten wie z.B. blaues T-Shirt im Vorfeld fest gelegt. Aus allen Videoclips soll am Ende eine gemeinsame Videogeschichte entstehen.

Die Bewertung der kreativsten Videoclips wird bei der Abschlussparty statt finden.

Für die Komprimierung der Videoclips empfehlen wir folgende Formate (jeweils ca. 1 MB pro Minute, d.h. die Downloadzeit ist bei ISDN-Zugang doppelt so lang wie die Filmlänge):

1. [Quicktime-Movie \(H263 Codec\) für Quicktime 3.0 und höher](#)

Größe: 160 x 120 Pixel, 8 Bilder pro Sekunde - Videokompressor: H.263 (max. 14 kB/s)
Tonkompression: QDesign Music 2, 22 Mhz, Mono, 16 bits - Datenrate dann ca. 17 kB/s (13 kB Video und 3 kB Ton)

2. [Quicktime-Movie \(Sorensen Codec\) für Quicktime 4.0 und höher](#)

Größe: 160 x 120 Pixel, 8 Bilder pro Sekunde - Videokompressor: Sorensen (max. 14 kB/s)
Tonkompression: QDesign Music 2, 22 Mhz, Mono, 16 bits - Datenrate dann ca. 17 kB/s (13 kB Video und 3 kB Ton)

3. [AVI-Movie \(Cinepak Codec\)](#)

Größe: 160 x 120 Pixel, 8 Bilder pro Sekunde - Videokompressor: Cinepak (max. 14 kB/s)
Tonkompression: ALaw 2:1, 11 Mhz, Mono, 16 bits - Datenrate dann ca. 23 kB/s (13 kB Video und 10 kB Ton)

4. [MPEG-4-Movie für Quicktime 6.0](#)

Größe: 160 x 120 Pixel, 8 Bilder pro Sekunde - Videokompressor: 96 Kbps - Tonkompression: 22.050 Khz, Mono, 16 Kbps - Datenrate dann ca. 14 kB/s (11 kB Video und 3 kB Ton)

Upload der Videofilme

Nachdem am Ende Tages der ein- bis zweiminütige Videofilm komprimiert wurde, soll er nun für die nächste Gruppe im Internet bereit gestellt werden. Dazu meldet man sich in unter www.netzolympiade.de -> Videomail in der Datenbank mit dem eignen Passwort, dass man sich zuvor bei der Anmeldung selbst gegeben hat oder von uns vergeben wurde, an. Für Einrichtungen, die an mehreren Disziplinen teilnehmen gilt immer das gleiche Passwort.

Alle Einrichtungen die die Videogeschichte weiter filmen werden, können sich an dieser Stelle die bereits gedrehten Filme ansehen um den Inhalt und Anschluss des Films zu Verfolgen. Dazu muss man noch nicht mit dem Passwort eingeloggt sein!

Auf dieser Seite werden auch weitere Anweisungen, Zeitplan und mitspielende Einrichtungen zu finden sein.

The screenshot shows the 'Videomail' interface for the 'Spiel Western-Animation' event. On the left is a navigation menu with options like 'English', 'Spiel Western-Animation', 'Lösungen nach Gruppen', 'Lösungen nach Datum', and 'Gruppen-Login'. The main content area displays the event title, a 'Zur Anmeldung/Login für Gruppen' button, a detailed instruction about video file formats (AVI vs. MOV), a 'Zeitplan:' section listing three days of filming (Feb 17, 18, and 19, 2004), and a 'Western-Animation' section. A red arrow points to the 'Zur Anmeldung/Login für Gruppen' button, and a green arrow points to the 'Gruppen-Login' button in the navigation menu.

Wie beim Netzstadtspiel befindet man sich nach dem Login im eigenen Uploadbereich.

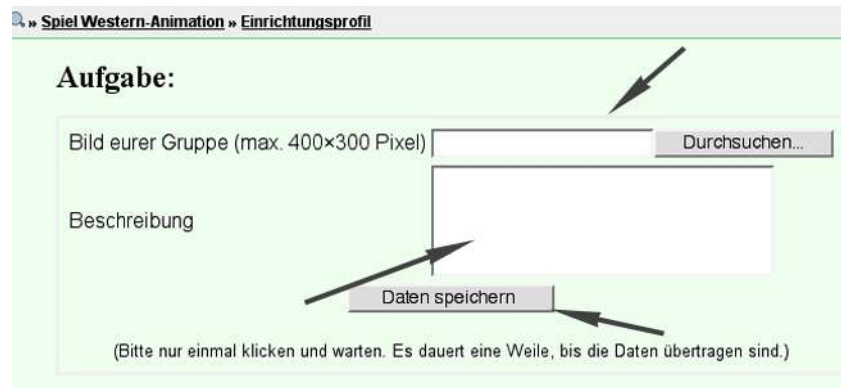
This screenshot shows the user's profile page after logging in. The navigation menu on the left includes 'Angemeldet als Medienetage', 'Aufgaben', 'Eure Einrichtung', and 'Zur Spielstartseite'. The main content area shows the user's name 'Videomail Western-Animation', the 'Zeitplan:' section, and the 'Eure Einrichtung' section with a list of tasks: '1. Tag 17.02. Teil 1 - Medienetage Alt-Glienecke', '2. Tag 18.02. Teil 2 - Düppel', and '3. Tag 19.02. Teil 3 - Jugendclubring'. A red arrow points to the 'Aufgaben' menu item, and a green arrow points to the 'Eure Einrichtung' menu item.



Um sich als Gruppe bei den anderen FilmemacherInnen vor zu stellen, gibt es im eigenen Bereich links im Browserfenster den Link „Eure Einrichtung“.

Nachdem dieser angeklickt wurde erscheinen dieses Menü das es möglich macht - ein Gruppenfoto und die Beschreibung der Einrichtung für alle zu veröffentlichen.

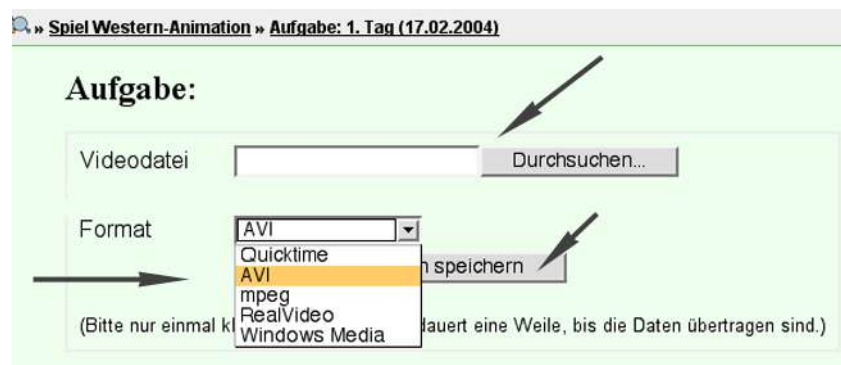
Nach Auswahl der Fotodatei und Texteintrag müssen die Daten gespeichert werden.



Zum Upload der Filmdatei muss im linken Browserfenster unter „Aufgaben“ der Link ausgewählt werden.



Es erscheint diese Übersicht:



Die Videodatei wird auf der Festplatte ausgewählt (Durchsuchen) und das Format indem der Film aufbereitet – komprimiert wurde, ausgewählt.

Am Ende den Button „Daten speichern“ einmal klicken und eine warten – es dauert einen Moment lang bis die Daten übertragen sind!

Die Bewertung der Videomail – Filme findet während der Abschlussveranstaltung statt.