Netzolympiade Anleitung zum Netzstadtspiel am 15.4. und am 21.4., zum Webradio am 30.4., Foto/Graffity am 4.5. und zum Finalspiel am 14.5.

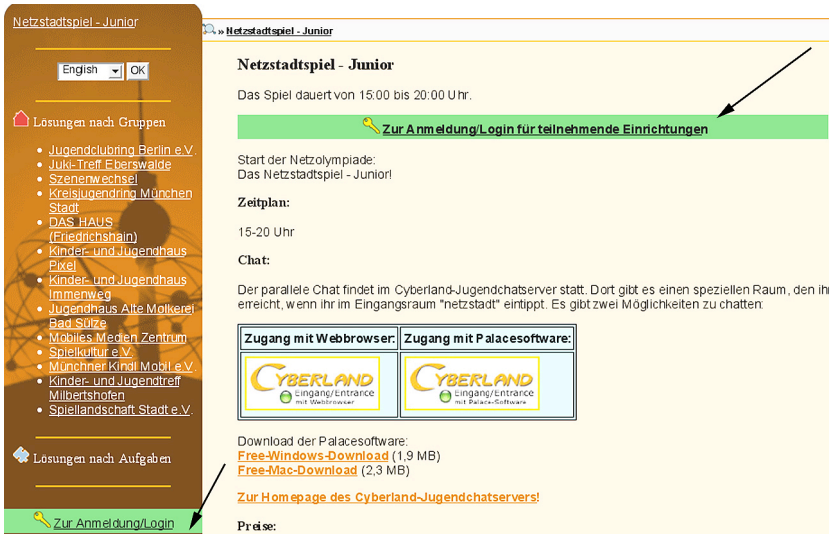
Zeitplan:

16 Uhr: Bekanntgabe der Aufgaben und Freigabe des Lösungsuploads
16 - 19 Uhr: Lösen der Aufgaben (16-17.15 Uhr beim Finalspiel)
19 - 19.30 Uhr: Bewertung der Lösungen der anderen Gruppen (17.15-17.45 beim Finalspiel)
19.45 Uhr: Bekanntgabe der Gewinner im Chat

1. Passwort/Anmeldung

Sind alle Vorbereitungen abgeschlossen? Kameratest (Verbindung zum Rechner; Akkus sind aufgeladen, Speicherplatz ist vorhanden), Internetzugang bereit, Bildbearbeitungsprogramm installiert, ihr seid im Cyberland-Chatraum „Netzstadtspiel“, dann kann es zum verabredeten Termin los gehen.

Jede Einrichtung besitzt ein eigenes Passwort, dass zuvor in der Partnerdatenbank von der Einrichtung selbst oder vom Koordinationsteam festlegt wurde.



Im Hauptfenster auf der Spielseite findet ihr Informationen zum Zeitplan, die zu lösenden Aufgaben des Spiels und den Weg zum Cyberland-Chat und weitere.

Auf der linken Seite Eures Browserfensters seht Ihr alle mitspielenden Einrichtungen aufgelistet.

Klickt ihr Einrichtungen unter der Rubrik: „Spiellösungen nach Gruppen“ an, könnt Ihr während des Spiels beobachten wie weit die einzelne Gruppen mit den Lösungen der Aufgaben fortgeschritten sind.

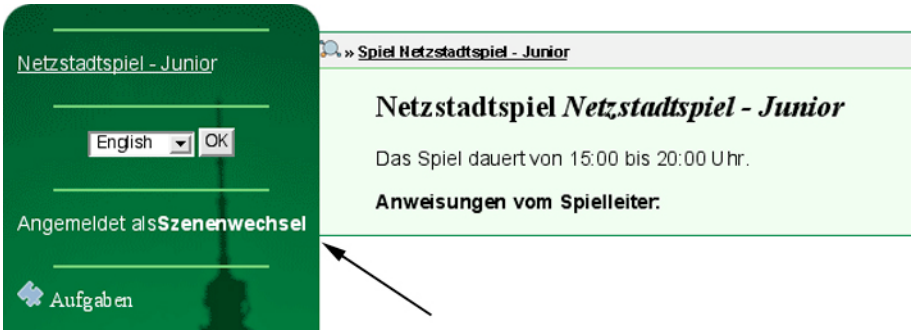
Unter „Spiellösungen nach Aufgaben“ (linker Frame unter Spiellösungen nach Gruppen) verschafft man sich den Aufgaben nach einen Überblick über die Resultate - ist bei der Bewertung auch sehr nützlich!.

Wie logge ich mich ein

Ihr habt auf „Zur Anmeldung/Login für teilnehmende Einrichtung“ geklickt (Abb. oben). Unter Einrichtungen im Auswahlmenü wählt ihr eure Einrichtung aus und tragt dann euer Passwort ein.

Dann klickt ihr auf „Anmelden“ und seid nun als mitspielende Einrichtung in der Datenbank eingeloggt.

Im linken Browserfenster steht nun:
Angemeldet als: „Euer Einrichtungsname“.



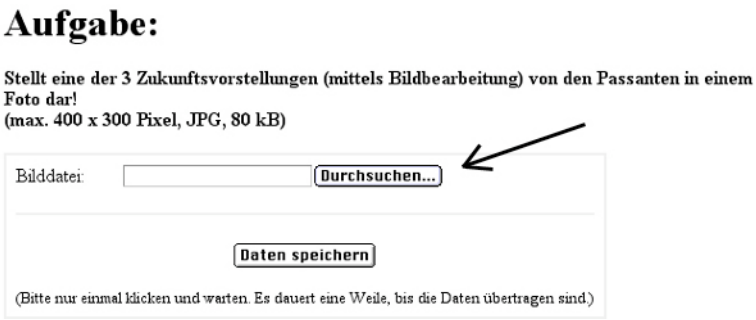
Im Hauptframe findet ihr ggf. weitere Spielanleitungen, Kontakttelefon bei eventuellen Problemen und die zu lösenden Aufgaben des Spiel.

2. Upload der Spiellösungen

Die Lösungen werden direkt über die Internetseiten über ein Formularfeld eingegeben und auf den Webserver geladen, wo sie für die anderen sofort sichtbar werden.

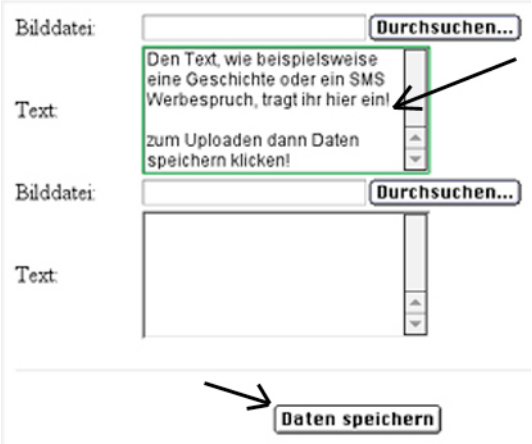
Ihr beginnt mit dem Gruppenfoto. Das Gruppenfoto soll dazu anregen, dass sich alle MitspielerInnen „fotografisch“ bekannt – neugierig machen und sollte deshalb bei Beginn eines Spiels erstellt und für das sofortige Sichten aller anderen MitspielerInnen auf den Webserver geladen werden.

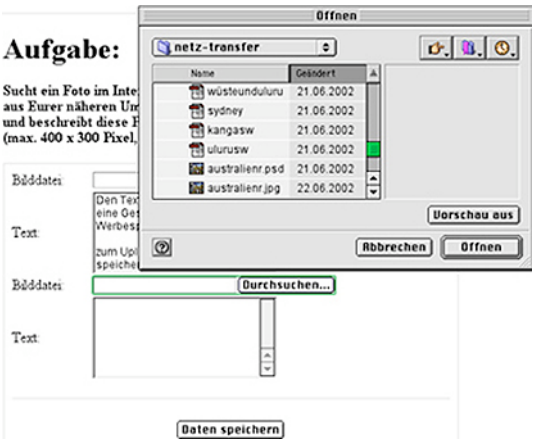
Klickt im linken Frame auf Gruppenfoto und es öffnet sich im Hauptframe folgende Ansicht:



Wichtig!
Bei allen Foto- (Bild)dateien: Bitte achtet auf Eure Dateigrößen.
Sie sollten ca. 400 x 300 Pixel und 80 KB groß sein!
(Zu große Dateien rufen unbeliebte Scrolbalken und lange Ladezeiten hervor)

Ein Textfeld ist ggf. für weitere Erläuterungen der Lösung gedacht.
Wenn Aufgaben jedoch nur Text verlangen, steht nur das Textfeld zum Upload zur Verfügung und das Durchsuchen der Bilddatei entfällt. Der Text ist unmittelbar in das Formular einzugeben und erfordert somit kein weiteres Dateiformat.





Ihr klickt auf „Durchsuchen“ um eure Bilddatei auf eurer Festplatte zu suchen und dann auszuwählen (Öffnen):

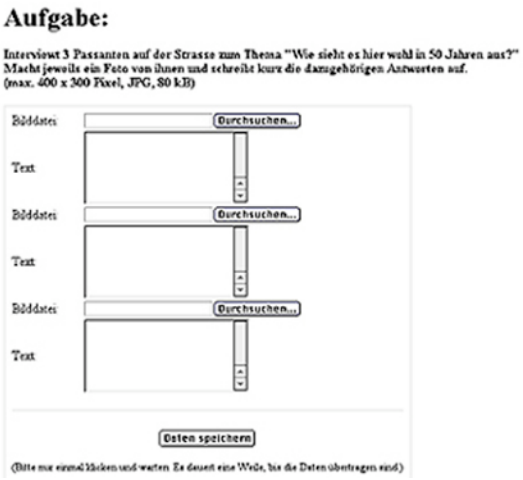
Das Laden auf den Webserver geschieht über: **„Daten speichern“**!

Nachdem ihr die Daten gespeichert habt seht ihr jetzt euer Foto und Text im Formular, die Daten sind nun auch im Internet und für alle anderen sichtbar!

Ihr könnt Fotos oder Texte, die nach dem Upload doch noch einmal von euch geändert wurden jederzeit über die gleichen Schritte austauschen!

Alle anderen Lösungen des Spiels werden wie das Beispiel des Gruppenfotos auf den Webserver (ins Internet) geladen, so dass sie dann für alle anderen sofort sichtbar sind!

Wenn Aufgaben mehrere Fotos oder Texte verlangen findet man unter der Aufgabenstellung dementsprechend viele Formulare (Abb. rechts).



„eigener Uploadbereich“

Um sich die Spiellösungen nach Gruppen oder die Spiellösungen nach Aufgaben aller anderen MitspielerInnen anzusehen klickt man im linken Frame unten: „Zur Spielübersicht“!
(Abb. links)

Im linken Frame erscheint dann diese Übersicht (Abb. Rechts), wo ihr die bisherigen Lösungen des Spiels den Gruppen oder Aufgaben nach einsehen könnt.

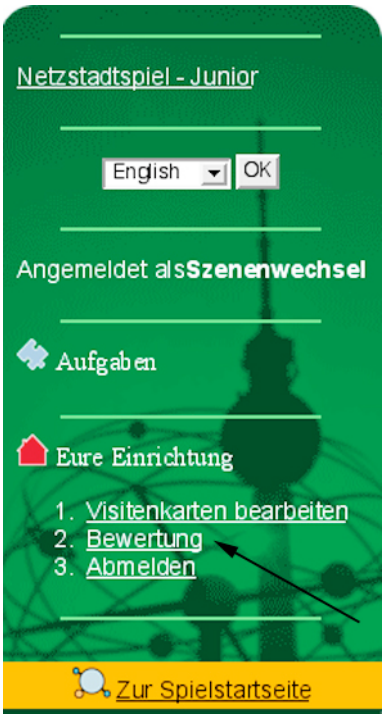
Um wieder in den Bereich zum Hochladen der eigenen Lösungen zu gelangen, klickt man im linken Frame unten auf: „Zur Anmeldung/Login“ - wenn die Onlineverbindung nicht zwischenzeitlich beendet wurde, bleibt man als angemeldete Einrichtung bestehen, die Passwortabfrage erscheint nicht - ihr seid automatisch wie in Abb. links im eigenen Uploadbereich.

„Gesamt-spielübersicht“

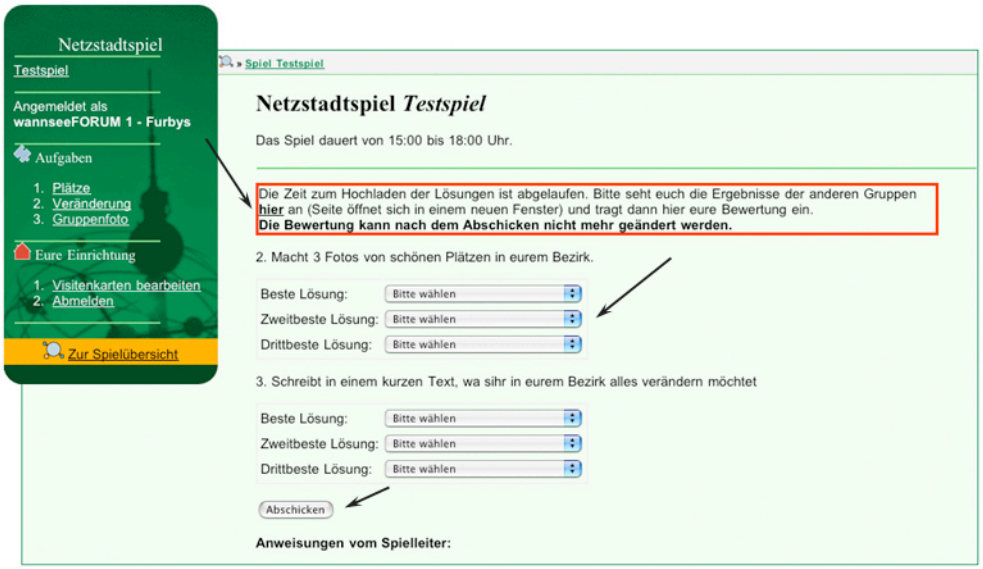
3. Bewertung/Punktevergabe

Wenn die vereinbarte Zeit des Spiels abgelaufen ist und das Spiel von der Koordination beendet wurde, wird mit der Bewertung der Lösungen aller anderen MitspielerInnen begonnen.
Die eigenen Lösungen werden bei der Bewertung nicht mit einbezogen (im Bewertungsformular erscheint euere Einrichtung nicht).

Hier geht´s zur Bewertung:
Ihr befindet euch in eurem eigenen Uploadbereich – im linken Frame unter der Rubrik „Eure Einrichtung befindet sich unter 2. der Link „Bewertung“.



Nachdem ihr dort geklickt habt, erscheint im Hauptframe folgende Bewertungsübersicht:

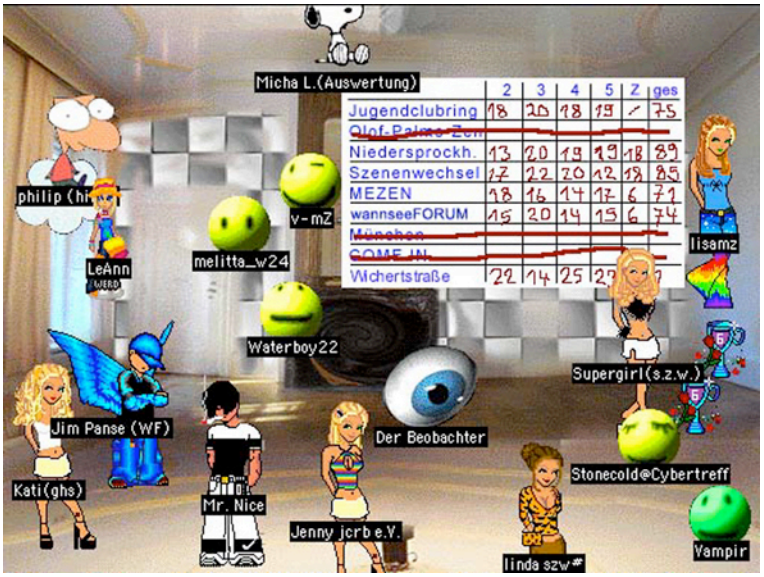


Rot eingerahmt findet ihr einen Link „hier“ - der zur Ansicht aller Lösungen führt. Mittels Auswahl-formulare könnt ihr nach „Beste, Zweitbeste und Drittbeste Lösung“ Bewertungen der jeweiligen Lösungen aller beteiligten Einrichtungen abgeben.

Hinter der Auswahl: „Beste - , Zweitbeste - und Drittbeste - Lösung“ befinden sich Punkte, die von der Datenbank automatisch zusammen gezählt werden. Das Gruppenfoto bleibt in der Regel bewertungsfrei - es soll den ersten Kontakt mit den anderen MitspielerInnen herstellen.

Wenn ihr alle Aufgaben bewertet und die Einrichtungen im Formular ausgewählt habt, schickt ihr das Formular ab – klickt auf „Abschicken“! Die Bewertung kann nur einmal abgeschickt werden.

Nachdem die Bewertungen von allen mitspielenden Einrichtungen abgegeben worden sind, kann im Cyberland-Chat die spannende Gewinnerbekanntgabe stattfinden.



Die Auswertungstabelle mit genauem Punktestand aller Beteiligten kann nach der Gewinnerbekanntgabe auf der Netzstadtspielseite des aktuellen Spiels eingesehen werden.

Netzstadtspiel

Spiel 11. Netzstadtspiel

Lösungen nach Gruppen

- wannseeFORUM 1 - Furbys
- Helliwood Medienzentrum
- Eastside2000
- DAS HAUS
- Scheersberg 1- No drugs
- Scheersberg 2 - Nordisch by Nature
- wannseeFORUM 2- Die Gefährten

Lösungen nach Aufgaben

1. Gruppenfoto
2. Interview
3. Suchtverlauf
4. Anti-Drogen-Plakat
5. sms-sos
6. Tatort-Foto

Zur Anmeldung/Login

» Spiel 11. Netzstadtspiel

Netzstadtspiel *11. Netzstadtspiel*

Das Spiel dauert von 15:00 bis 19:00 Uhr.

Bewertung:

	1. Gruppenfoto	2. Interview	3. Suchtverlauf	4. Anti-Drogen-Plakat	5. sms-sos	6. Tatort-Foto	gesamt
wannseeFORUM 1 - Furbys	0	2	8	5	10	8	**33**
Helliwood Medienzentrum	0	13	0	12	4	3	**32**
Eastside2000	0	3	6	1	4	7	**21**
DAS HAUS	0	5	0	6	5	4	**20**
Scheersberg 1- No drugs	0	8	13	3	8	13	**45**
Scheersberg 2 - Nordisch by Nature	0	7	5	1	6	0	**19**
wannseeFORUM 2- Die Gefährten	0	3	10	11	2	4	**30**

11. Kreatives Netzstadtspiel zum Thema "Sucht und Sehnsucht"

Zeitplan - Zum Cyberland-Chat - Die Aufgaben

© 2004 Verena Ebel, LAG Medienarbeit Berlin e.V.
im Rahmen der Netzolympiade 2004, info@netzolympiade.de